

LYCÉE PROFESSIONNEL MARITIME

DE CIBOURE – PAYS BASQUE
ZIBURUKO ITSAS LIZEOA

MEMBRE DU RÉSEAU DES
12 LYCÉES MARITIMES
FRANÇAIS, NOTRE
ÉTABLISSEMENT, RATTACHÉ
AU MINISTÈRE DE LA
TRANSITION ÉCOLOGIQUE,
ACCUEILLE SES ÉLÈVES
DANS UN ENVIRONNEMENT
PRIVILÉGIÉ, AU CŒUR DE LA
CÔTE BASQUE.

À taille humaine et à la pointe des nouvelles technologies,
il forme des jeunes après la Troisième ou la Seconde au :

BACCALaurÉAT PROFESSIONNEL MÉTiers DE LA MER – NAVIGATION

Spécialité CGEM – Conduite & Gestion
des Entreprises Maritimes
Option : Voile, Yacht ou Pêche

BACCALaurÉAT PROFESSIONNEL MÉTiers DE LA MER – MÉCANIQUE NAVALE

Spécialité EMM – Électromécanicien Marine

CAP MARITIME

Ces diplômes leur ouvrent les portes de nombreux
domaines du secteur maritime : **marine marchande**
(passagers ou marchandises), **plaisance professionnelle**
(yachting ou voile), **services offshore**, **mécanique navale**,
pêche, **Marine nationale**. S'ils le souhaitent, nos élèves
peuvent également poursuivre des études supérieures
(BTS, ENSM – École Nationale Supérieure Maritime, etc.).

LYCÉE PROFESSIONNEL MARITIME

DE CIBOURE – PAYS BASQUE
ZIBURUKO ITSAS LIZEOA

<http://lycee-maritime-ciboure.fr>

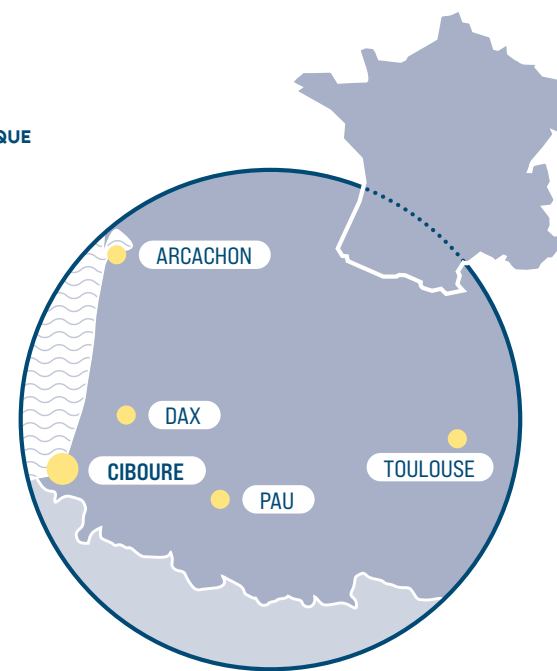
1, avenue Eugène-Corre – 64500 Ciboure
T. 05 59 47 34 01
lpm-ciboure@mer.gouv.fr

ACCÈS

 **AUTOROUTE A63**
Sortie Saint-Jean-de-Luz Sud
Direction Hendaye (corniche)

 **GARE SNCF** Saint-Jean-de-Luz – Ciboure

 **RÉSEAU DE BUS** Txik-Txak : www.txiktxak.fr



FORMATION INITIALE (BAC PRO & CAP)

Renseignements, prise de rendez-vous (pour un mini-stage
de découverte d'une journée) et inscriptions

05 59 47 68 73
lpm-ciboure@mer.gouv.fr

FORMATION CONTINUE

CIBOURE
T. 05 59 47 47 15
cfc.lpm-ciboure@mer.gouv.fr

ARCACHON
T. 05 56 66 81 58
formation-maritime.arcachon@mer.gouv.fr



© GLAZ Pictures - © Anne-Sophie Susperregui - © Lycée professionnel maritime de Ciboure-Pays basque / Création : Balta, maison joyeuse de création



HORIZON MER
Réseau des Lycées Maritimes



BAC PRO & C-A-P MARITIME

FORMATION PROFESSIONNELLE

